Proyecto final

Tiendita todo a 30.000

Marlon Serna Osorio

Juan Camilo Martin Pino

Para:

Emanuel Guillermo Maya

Universidad Tecnológica de Pereira

2023

Realizamos una aplicación para una tienda de ropa con precio fijo (30.000), en esta podemos guardar en disco la información que necesitamos en el momento, desde los datos de un cliente o un empleado, hasta; la referencia de una prenda.

En esta encontraremos 13 opciones en total más un alterna la cual se activa si ponemos un numero diferente a las otras 13. Las opciones son las siguientes:

1- Registrar un cliente: Como dice el nombre es para guardar a un nuevo cliente, en esta opción tendremos que agregar 3 tipo de datos a guardar. El primero y más importante es la cedula o código del cliente ya que de esta dependerán las primeras 3, después nos pedirá el nombre del cliente el cual si queremos lo podremos guardar con sus apellidos y por ultima la cantidad de prendas compradas, la cual nos muestra la cantidad de prendas que el cliente llevo el día de su compra.

2- Buscar un cliente: En esta opción esta para buscar a un cliente el cual ya haya sido registrado anteriormente, aquí lo que haremos después de seleccionarla es ingresar el código o la cedula con la que hayamos guardado al cliente, después se nos desplegara toda la información del cliente que guardamos como si nombre, cedula y numero de compras.

3- Eliminar un cliente: Aquí lo que se hace es pedirle al usuario que digite el código o cedula de un cliente que se haya querido retirar o simplemente que no haya vuelto a la tienda, después de ingresarlo le daremos a la tecla “ENTER” este realizará el proceso de eliminar al cliente y nos volverá nuevamente al menú principal.

4- Registrar Prenda: Aquí como lo dice el nombre es para registrar una prenda la cual no esté en el sistema, entonces esta opción nos pedirá lo siguiente. Ingresar la referencia de la prenda, aquí lo que hacemos es poner su número de referencia el cual puede ser cualquier número de cualquier cantidad, después nos pedirá que ingresemos el tipo de prenda, por ejemplo: camisa, pantalón, buso, medias...etc.

La tercera petición que no pide es la talla la cual la ingresaremos con letras, ejemplo: M, S, L, XL…etc. Por último, nos pedirá el color de la prenda entonces colocaremos el color de la prenda que tengamos para registrar.

5- Buscar Prenda: Aquí lo que haremos es buscar una prenda que nos sea solicitada con su número de referencia, al seleccionar esta opción nos pedirá que digitemos la referencia de la prenda que el cliente nos pida. Al digitarla nos aparecerá el tipo de prenda, su color y su talla, en caso de que no se tenga este tipo de prenda en el sistema aparecerá un mensaje que nos indica que no hay.

6- Eliminar Prendas Vendidas: Esta opción la utilizaremos para eliminar las prendas que ya se hayan vendido, al seleccionar esta opción nos pedirá que digitemos el número de referencia de la prenda, al digitarlo esta realizara el proceso de búsqueda y eliminara la prenda del sistema, en caso de que el número de referencia que digitemos no sea correcto o no este en el sistema nos dará un mensaje que nos indica que la prenda no se encuentra en el sistema y nos mandara al menú.

7- Empleado Nuevo: Al contratar un nuevo empleado, con esta opción pediremos ingresar los datos del nuevo empleado. Primero nos pedirá ingresar el code y luego el name (Identificación y nombre respectivamente). Estos datos se guardarán en un archivo de texto “employee.txt” y podrán ser usados para las siguientes funciones buscar empleado y eliminar empleado.

8- Buscar Empleado: Esta opción nos va a permitir buscar el empleado registrado en la tienda. A la hora de buscar al empleado, se pedirá ingresar su código y nombre. Si no se encuentra el código nos va a imprimir “No se encontró a ningún empleado con el código”, por otro lado, si el código de identificación es correcto nos va a imprimir el nombre del empleado guardado en el archivo inmediatamente.

9- Eliminar Empleado: Si queremos despedir o eliminar un empleado utilizaremos “Eliminar Empleado”, esta opción al ingresarla en el ejecutable, nos pedirá ingresar la identificación (código) del empleado. Si la identificación es incorrecta, el ejecutable nos va a imprimir “No se encontró ningún empleado con el código ingresado”, de otra forma, si es correcta nos va a imprimir “El empleado con código x ha sido eliminado”.

10- Lista de Prendas: Esta opción nos permite mostrar la lista de prendas disponibles, con la condición de que primero se haya registrado el tipo de prenda, y sus características con la cuarta opción “Registrar prenda” para que esta esté en el archivo “Prenda.txt”. La(s) prenda(s) tal cual y como se registren sus características con la anterior opción serán mostradas en lista hacia abajo, mostrando primero el tipo de prenda, seguido de referencia, talla y su color.

11- Ventas del Dia: Para registrar las ventas del día utilizaremos esta opción. El programa empezará pidiéndonos el día de la semana, luego la cantidad de clientes que se obtuvo y finalmente la cantidad de ventas que se registraron ese día. Al finalizar la entrada de datos, se nos va a imprimir lo que hemos registrado. Esta opción crea un nuevo archivo para las ventas, el cual también será usado para todas las ventas que se registren (en la semana).

12- Mostrar todas las Ventas: La opción para mostrar todas las ventas es la que se va a encargar de imprimir las ventas de toda la semana que hubo en la tienda. Para ello, tuvimos que haber registrado las ventas por día con la opción 11 “Ventas del día”.

13- Salida: La última opción y la que da final a la ejecución. Al ingresar esta opción, nos va a imprimir “Ha salido con éxito”.